

Fondamenti di Informatica  
Ingegneria Civile e Ambientale  
Esame del 20/06/2011  
Tempo a disposizione: 2h 30 min

Scrivere un programma per la gestione degli studenti e delle prenotazioni degli esami.

Gli studenti sono caratterizzati dalle seguenti informazioni: cognome, nome, matricola codice corso di laurea (0..3).

Le prenotazioni sono caratterizzate dalle seguenti informazioni: matricola studente, codice materia (0..9), giorno dell'esame, corso di laurea (0..3).

Gli studenti sono inseriti in un vettore di 4 liste, una per ogni corso di laurea.

Le prenotazioni sono inserite in una tabella allocata dinamicamente avente 10 righe, una per materia.

Nel programma e' presente un menù caratterizzato dalle seguenti funzioni:

1. Inserimento ordinato rispetto alla matricola nel vettore di liste di un nuovo studente;
2. Visualizzazione degli studenti di un corso di laurea;
3. Inserimento di una nuova prenotazione;
4. Ricerca di una prenotazione (chiedere matricola e materia);
5. Salvataggio su file delle prenotazioni;
6. Lettura da file delle prenotazioni precedentemente salvate e inserimento in tabella;

Liberare la memoria allocata dinamicamente.

Fondamenti di Informatica  
Ingegneria Civile e Ambientale  
Esame del 20/06/2011  
Tempo a disposizione: 2h 30 min

Scrivere un programma per la gestione degli studenti e degli esami.

Gli studenti sono caratterizzati dalle seguenti informazioni: cognome, nome, matricola codice corso di laurea (0..3).

Gli esami sono caratterizzati dalle seguenti informazioni: matricola studente, codice materia (0..9), giorno dell'esame, voto, corso di laurea (0..3).

Gli studenti sono inseriti in un vettore di 4 liste, una per ogni corso di laurea.

Gli esami sono inseriti in una tabella allocata dinamicamente avente 10 righe, una per materia.

Nel programma e' presente un menù caratterizzato dalle seguenti funzioni:

1. Inserimento nel vettore di liste di una nuovo studente;
2. Eliminazione di uno studente dopo averlo visualizzato (chiedere matricola e codice corso);
3. Inserimento di una nuovo esame;
4. Visualizzazione degli esami relativi a un certo corso di laurea (chiedere il corso di laurea);
5. Salvataggio su file degli esami;

All'avvio del programma inizializzare la tabella degli esami leggendo da file gli esami precedentemente salvati.

Liberare la memoria allocata dinamicamente.

Fondamenti di Informatica  
Ingegneria Civile e Ambientale  
Esame del 20/06/2011  
Tempo a disposizione: 2h 30 min

Scrivere un programma per la gestione dei clienti di un magazzino e degli acquisti dei prodotti.

I clienti sono caratterizzati dalle seguenti informazioni: cognome, nome, codice cliente, categoria cliente (0=privati, 1=business).

Gli acquisti sono caratterizzati dalle seguenti informazioni: codice cliente, codice prodotto, importo prodotto, tipo prodotto (0..4).

I clienti sono inseriti in un vettore di 2 liste, una per ogni categoria di cliente.

Gli acquisti sono inseriti in una tabella allocata dinamicamente avente 5 righe, una per tipo di prodotto.

Nel programma e' presente un menù caratterizzato dalle seguenti funzioni:

1. Inserimento ordinato rispetto al codice cliente nel vettore di liste di un nuovo cliente;
2. Eliminazione del primo cliente da una lista dopo la sua visualizzazione (chiedere la categoria);
3. Inserimento di una nuova prenotazione;
4. Visualizzazione degli acquisti relativi a un cliente (chiedere il codice cliente);
5. Salvataggio su file degli acquisti;
6. Lettura da file degli acquisti precedentemente salvati e inserimento in tabella;

Liberare la memoria allocata dinamicamente.

Fondamenti di Informatica  
Ingegneria Civile e Ambientale  
Esame del 20/06/2011  
Tempo a disposizione: 2h 30 min

Scrivere un programma per la gestione dei clienti di un negozio e degli acquisti dei prodotti. I clienti sono caratterizzati dalle seguenti informazioni: cognome, nome, codice cliente, categoria cliente (0=privati, 1=business, 2= premium).

Gli acquisti sono caratterizzati dalle seguenti informazioni: codice cliente, codice prodotto, importo prodotto, tipo prodotto (0..5).

I clienti sono inseriti in un vettore di 3 liste, una per ogni categoria di cliente.

Gli acquisti sono inseriti in una tabella allocata dinamicamente avente 6 righe, una per tipo di prodotto.

Nel programma e' presente un menù caratterizzato dalle seguenti funzioni:

1. Inserimento nel vettore di liste di una nuovo cliente;
2. Eliminazione di un cliente da una lista dopo la sua visualizzazione (chiedere la categoria);
3. Inserimento di una nuovo acquisto;
4. Visualizzazione degli acquisti ;
5. Salvataggio su file degli acquisti relativi a un cliente (chiedere il codice cliente);

All'avvio del programma inizializzare la tabella degli acquisti leggendo da file gli acquisti precedentemente salvati.

Liberare la memoria allocata dinamicamente.